

Variabili casuali

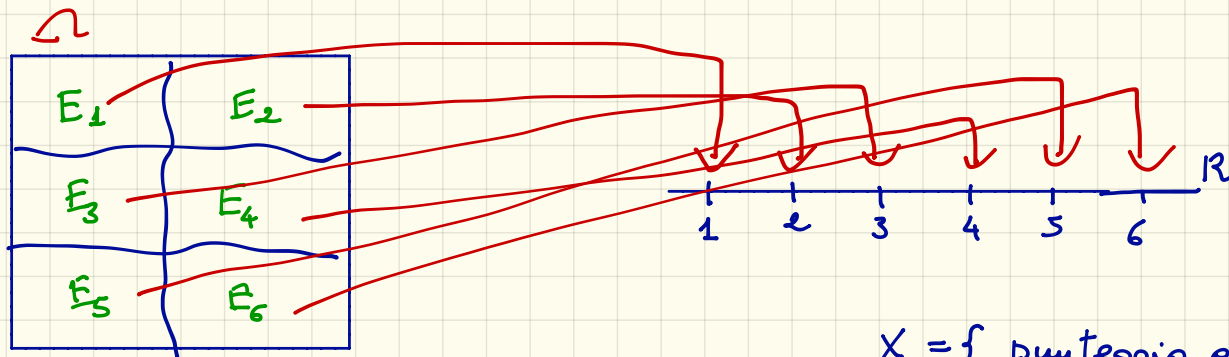
	Task Description	Due Date	Status
☐	Introduzione alle variabili casuali		
☐	V.c. discrete: distribuzione di probabilità e suoi requisiti		
☐	Comportamento di una v.c. rispetto ad una trasformazione nello spazio $\mathbb{R}$		
☐	Due semplici modelli di v.c. discrete: il modello uniforme e il modello di Bernoulli		
☐	Principali indicatori di sintesi di una v.c.: media (o valore atteso), varianza / scarto quadratico medio ed asimmetria		
☐	Proprietà di media e varianza rispetto a trasformazioni lineari		
☐	Due particolari trasformazioni lineari: centratura e standardizzazione		
☐			
☐			

VARIABLE CASUALE (ALEATORIA, PROBABILISTICA)



rappresentazione esperimento probabilistico sullo spazio dei numeri

Esperimento $\rightarrow$ lancio dado



$E_i = \{ \text{uscita faccia punteggio } i \}$
 $i = 1, 6$

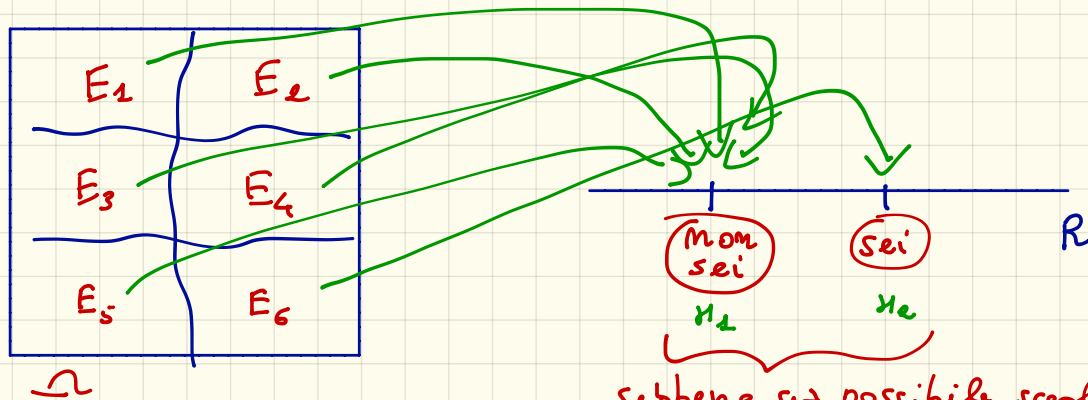
$$P(E_i) = \frac{1}{6}$$

$X = \{ \text{punteggio dado} \}$

$X = \{ 1, 2, \dots, 6 \}$

$$P(X=6) = P(E_6) = \frac{1}{6}$$

Esperimento lancio d2x6



$X = \{ \text{uscite punteggio 6} \}$

$X = \{ n_1, n_2 \}$

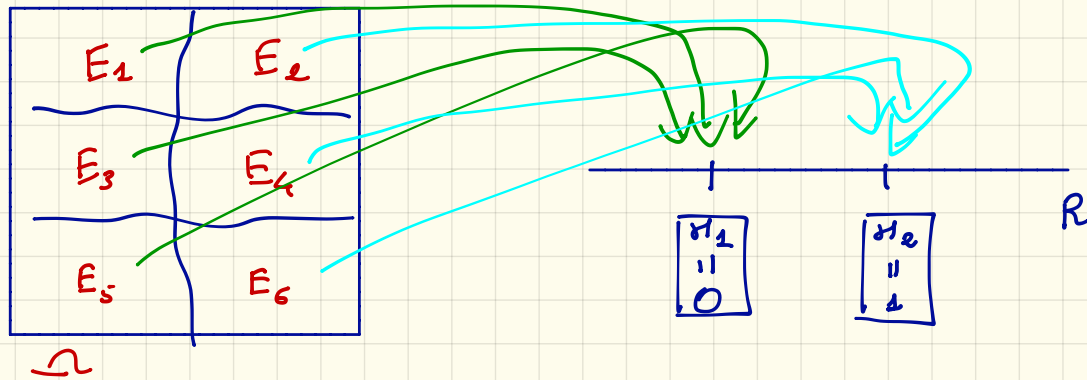
$$P(X = n_1) = P(n_1) = P\{ E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_4 \} = \frac{5}{6}$$

$$P(X = n_2) = P(E_5 \cup E_6) = \frac{1}{6}$$

Sebbene sia possibile scegliere qualunque coppia di numeri, per convenzione si utilizza il numero 1 per indicare l'evento di interesse (successo) e il numero 0 per l'altro evento (insuccesso)

Ad ogni evento è associato uno ed un solo numero ma non è sempre vero il contrario

Esperimento lancio d'2ab



$X = \{ \text{punteggio pari} \}$

$X = \{ 0, 1 \}$

↓
punteggio
dispari

↓
punteggio
pari

$$P(X=0) = P\{E_1 \cup E_3 \cup E_5\} =$$

$$= P(E_1) + P(E_3) + P(E_5) =$$

$$= \frac{1}{2}$$

$$P(X=1) = \frac{1}{2}$$

Una v.c. è una funzione definita sullo spazio degli eventi che assume valori in $\mathbb{R}$ (da Ω in $\mathbb{R}$)

→ non necessariamente biunivoca

→ la funzione è definita in $\mathbb{R}$ anche nel caso di variabili qualitative (vedi esempi precedenti)

NOTA BENE

Qualunque trasformazione effettuata sui valori della X (spazio $\mathbb{R}$) non altera i valori delle corrispondenti probabilità

$X = \text{punteggio ottenuto}$

$$Y = 2X - 1$$



Y	$p(y)$
1	$P(Y=1) = P(X=1) = P(E_1) = \frac{1}{6}$
3	$\frac{1}{6}$
5	$\frac{1}{6}$
7	$\frac{1}{6}$
9	$\frac{1}{6}$
11	$\frac{1}{6}$
	1

X	$p(x)$
1	$\frac{1}{6}$
2	$\frac{1}{6}$
3	$\frac{1}{6}$
4	$\frac{1}{6}$
5	$\frac{1}{6}$
6	$\frac{1}{6}$
	1

I precedenti esempi riguardavano r.c. discrete

↓
variabili che assumono
valori su un insieme discreto

↙
n° finito
di valori

↘
infinito
numerabile

↓
n° di enti che si
presentano allo spaziale

$\{0, 1, 2, \dots\}$

Rappresentazione
r.c.

tabella

funzione

distribuzione probabilità
della r.c.

↓
elenco valori con le
corrispondenti probabilità

X	$p(X=x_i) = p(x_i) = p_i$
x_1	p_1
x_2	p_2
$\vdots$	$\vdots$
x_i	p_i
$\vdots$	$\vdots$
x_K	p_K
	1

Requisiti distribuzioni probabilità

- $p_i \geq 0$

I assioma

- $\sum_{i=1}^K p_i = 1$

II assioma

$P(X \text{ assume uno qualunque})$
 dei possibili valori
 $P(\Omega)$

$X = \text{punteggio dato}$

X	$p(x)$
1	$1/6$
2	$1/6$
$\vdots$	$\vdots$
6	$1/6$
	1

$$f(x) = p(x) = \frac{1}{6} \quad \forall x = 1, 6$$

$x = (1, 2, \dots, 6)$

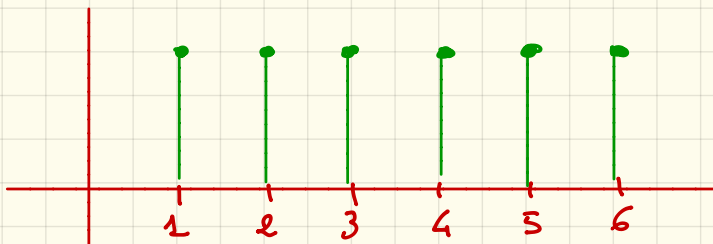
$$f(0)$$

$$f(1)$$

$\vdots$

esempio di una r.c. uniforme discreta

la prob. è costante su tutti i possibili valori



$X = \{\text{uscita faccia } 6\}$

X	$h(x)$
0	$5/6$
1	$1/6$
1	

$$f(x) = P(X=x) = \left(\frac{5}{6}\right)^{1-x} \left(\frac{1}{6}\right)^x$$

$$x = \{0, 1\}$$

$$f(0) = P(X=0) = \left(\frac{5}{6}\right)^{1-0} \left(\frac{1}{6}\right)^0 = \frac{5}{6}$$

$$f(1) = P(X=1) = \left(\frac{5}{6}\right)^{1-1} \left(\frac{1}{6}\right)^1 = \frac{1}{6}$$

esempio di modello

di Bernoulli

→ posso dividere l'esperimento in evento
successo ed evento insuccesso

Se X è una r.c. discreta, la sua distribuz. di probabilità

$$f(n) = P(X = n)$$

deve soddisfare due requisiti

- $f(n) \geq 0$
- $\sum_n f(n) = 1$

Sulle r.c. è possibile calcolare tutti gli indici di sintesi già studiati nella parte descrittiva (sostituendo nelle formule le probabilità alle frequenze)

- indici posizione

μ , Me , Mo , quantili, min, max

- indici variabilità

σ , S_{me} , Δ , campi di variazione

- indici forma

$\mu \leq Me$, Yule Bowley, Fisher

Funzione di ripartizione $\rightarrow F(x) = P(X \leq x)$

↓
nella parte descrittiva abbiamo definito funzione di ripartizione empirica la frequenza cumulata

↓
cumuliamo la probabilità fino al punto x

↓
strumento comune sia ai modelli discreti che a quelli continui

NOTA BENE:

Se X è una v.c. discreta $\rightarrow$

$$F(x) = P(X \leq x)$$

$$\left(\begin{array}{l} \bullet \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \\ \bullet \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1 \end{array} \right)$$

La $F(x)$ viene usata per calcolare la prob. in corrispondenza di un intervallo $[a, b]$

$$\begin{aligned} \rightarrow P(a < X \leq b) &= P(X \leq b) - P(X \leq a) \\ &= F(b) - F(a) \end{aligned}$$

In termini generici si indica con π la probabilità che si verifichi l'evento successo e con $1 - \pi$ la probab. che si verifichi l'insuccesso

X	$p(x)$
0	$1 - \pi$
1	π
	1

$$f(x) = P(X=x) = (1-\pi)^{1-x} \pi^x$$

$$x = \{0, 1\}$$

$X \sim \text{Ber}(\pi)$ → parametro

$\downarrow$ → Bernoulli

si distribuisce come (segue una distribuzione di probabilità)

→ $X \sim f(x; \theta)$

generica v.c. che segue un modello probabilistico descritto da $f(x)$ caratterizzato dal parametro (o vettore di parametri in alcuni casi) θ

ESERCIZIO

$$X \sim \text{Ber}(\pi)$$

per la v.c. di Bernoulli

Dimostrare che:

- $\mu_x = \pi$
- $\sigma_x^2 = \pi(1-\pi)$

caso di max variabilità si ha quando $\pi = 1 - \pi = 0,5$

↓

$$\sigma_x^2 = 0,25$$

$$\mu_x = E(X) = \sum_{i=1}^K x_i p_i$$

$\downarrow$
 expectation
 (valore atteso)

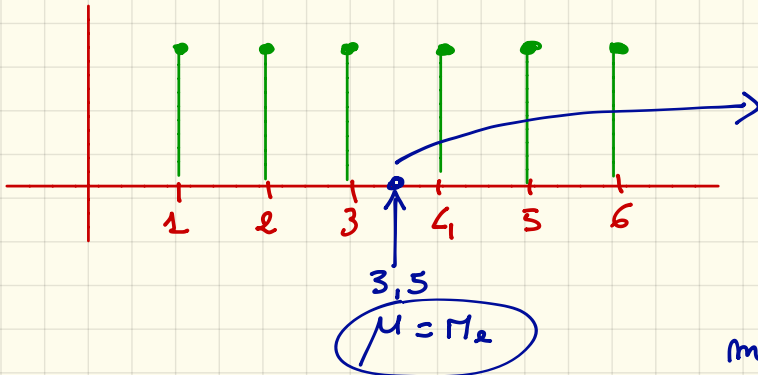
$X = \text{punteggio dado}$

$$X = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$P(X = x_i) = \frac{1}{6}$$

f. x_i

$$\mu_x = E(X)$$



se lanciassi un dado per $n \rightarrow \infty$
 calcolando la media dei punteggi
 ottenuti otterrei un valore pari
 $\approx 3,5$

$\downarrow$
 medie dei valori per $n \rightarrow \infty$

$$\sigma_x = \sqrt{\sigma_x^e} = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

$$\sigma_x^e = \sum_{i=1}^K (x_i - \mu_x)^e p_i = \sum_{i=1}^K x_i^e p_i - \mu_x^e$$

$$I_F = \text{Asim}(X) = \sum_{i=1}^K \left(\frac{x_i - \mu_x}{\sigma_x} \right)^3 p_i$$

Per μ_x e σ_x^e valgono tutte le proprietà già studiate per medie e varianze nella parte descrittiva

↳ di particolare interesse quelle riguardanti le trasformazioni lineari

Sia X una generica variabile casuale; si definisca trasformazione lineare la seguente funzione:

$$Y = a + bX$$

coefficiente
di traslazione

coefficiente
di scala

Due particolari trasformazioni

$$\mu_Y = a + b\mu_X$$

$$\sigma_Y^2 = b^2 \sigma_X^2$$

→ $\sigma_Y = b \sigma_X$

- centratura $b = 1$
 $a = -\mu_X$

$$Y = X - \mu_X$$

- standardizzazione $b = \frac{1}{\sigma_X}$
 $a = -\frac{\mu_X}{\sigma_X}$

$$Y = \frac{X - \mu_X}{\sigma_X} = Z$$

$$Y = X - \mu_X \rightarrow \mu_Y = E(X - \mu_X) = E(X) - E(\mu_X) = \\ = \mu_X - \mu_X = 0$$

$$Y = \frac{X - \mu_X}{\sigma_X} \rightarrow \mu_Y = a + b \mu_X = \frac{-\mu_X}{\sigma_X} + \frac{1}{\sigma_X} \mu_X = 0$$

$$\rightarrow \sigma_Y^2 = b^2 \sigma_X^2 = \frac{1}{\sigma_X^2} \sigma_X^2 = 1 = \sigma_Y^2$$